

André Augusto Rubio

Brasileiro, Solteiro, Nasc.: 21/01/1989

Cel.: 8149-8422 • **Tel.:** 2783-7990 • **E – Mail:** andrerubiodesign@gmail.com

Portfolio: www.andrerubiodesign.com.br

Qualificações Profissionais

- Criação de web sites em XHTML + CSS + Javascript, Tableless, animações e páginas em flash;
- Criação de templates para CMS, gerenciamento e organização de conteúdos;
- Otimização de sites, para melhor indexação nos motores de busca (SEO)
- Modelagem 3D, texturização e renderização;
- Arte Final, fechamento de arquivos para impressão;
- Desenvolvimento de projetos gráficos;

Formação Acadêmica

- **Universidade Cidade de São Paulo** - Design Gráfico

Cursos Extracurriculares

- **2010 – Personagem Básico** - Tonka 3D, centro de computação gráfica e 3D.
- **2009 – 3D studio Max** - Tonka 3D, centro de computação gráfica e 3D.
- **2007 – Técnico em Produção Gráfica** - Escola Pancrom de Tecnologia Gráfica.
- **2004 – Design Gráfico** - S.O.S Computadores.

Ferramentas / Plataformas

Windows: Illustrator, Photoshop, Fireworks, Dreamweaver, Flash, CorelDraw, Blender 3D, 3D Studio Max.

Linux: Quanta plus, Kompozer, Gimp, Inkscape, Blender 3D.

Experiência Profissional

Empresa: Stap Comunicação e Marketing

Sector: Criação / Produção Web

Função: Diretor de arte. Criação e produção de Hotsites para campanhas de marketing, e-mails marketing, conteúdos em Flash e materiais impressos.

Período: 05/2009 – Emprego atual.

Empresa: Dotz

Sector: Criação / Produção Web

Função: Desenvolvimento de sites e hot sites em XHTML + CSS Tableless, e-mails marketing, manutenção e atualização do site da empresa.

Período: 06/2008 – 05/2009

Empresa: Permission / Bluecore

Sector: Produção Web

Função: Desenvolvimento de sites em XHTML + CSS Tableless e produções em Flash para web

Período: 11/2007 – 04/2008

Empresa: Supera Propaganda

Sector: Criação

Função: Designer gráfico, arte finalista, web designer, assessoria em publicidade e propaganda

Período: 08/2006 – 08/2007

Informações adicionais

- **9º Encontro Locaweb de profissionais da internet** – Duração de 10 horas
- **Trabalhos publicados nos números 22 e 24 da revista Blender Art** – <http://blenderart.org/>